

W HOTELS DESIGNERS OF THE FUTURE 2011 CONVERSATION PIECES

©2011 Starwood Hotels & Resorts Worldwide, inc. All rights reserved. Confidential & proprietary - may not be reproduced or distributed without written permission of Starwood Hotels & Resorts Worldwide, inc.

W
HOTELS
WORLDWIDE

W HOTELS DESIGNERS OF THE FUTURE AWARD

Cada junio, los Premios W Hotels Designers of the Future reconoce un selecto grupo de jóvenes y prometedores estudios creativos y diseñadores que ejemplifican los nuevos caminos en la cultura del diseño. Estos jóvenes creativos trabajan más allá del puro diseño de producto y representan conceptual o tecnológicamente una aproximación a la vanguardia, a menudo asimilando ideas de múltiples disciplinas. El objetivo de estos Premios es ofrecer a esta nueva generación de talentos la oportunidad de presentar sus nuevos trabajos a una potente audiencia de coleccionistas, profesionales del diseño y periodistas durante la prestigiosa feria internacional Design Miami/ Basel.

Los ganadores de los Premios W Hotels Designers of the Future 2011 son:

STUDIO JUJU

ASIF KHAN

MISCHER'TRAXLER

EL PROYECTO

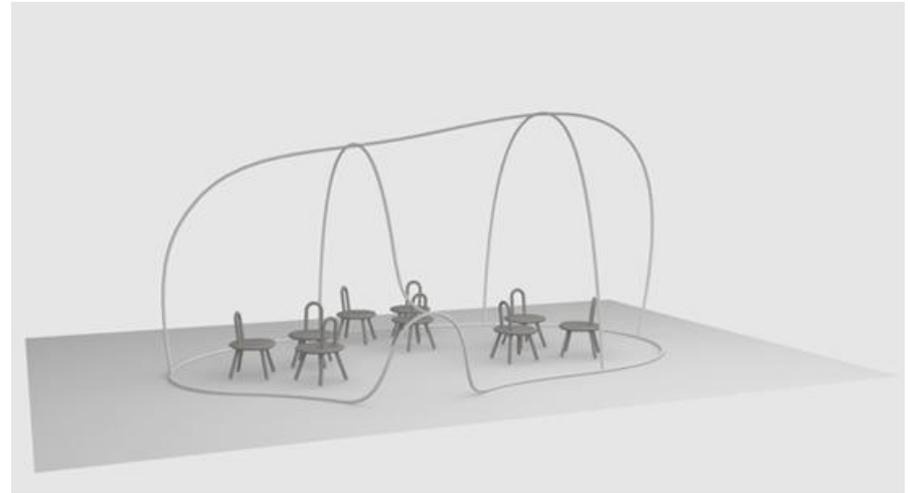
Cada uno de los ganadores de los Premios W Hotels Designers of the Future recibió unas instrucciones y un presupuesto para diseñar y producir un nuevo trabajo que sería desvelado durante Design Miami/Basel. El tema propuesto para este año fue "temas de conversación".

Design Miami/Basel y W Hotels pidieron a cada uno de ellos que desarrollara un proyecto capaz de animar a superar barreras sociales, desencadenar interacciones inesperadas, provocar un debate entre extraños, o forjar nuevas relaciones. Este encargo tuvo como objetivo poner en primer plano el potencial del diseño -ya se trate de un objeto, de una serie de objetos o de una instalación- para activar conexiones sociales y para propiciar que los visitantes obtengan recompensas imprevistas a través del contacto humano espontáneo.

Design Miami/Basel reúne a personas de todo el mundo en un fórum internacional de diseño de primer nivel. Del mismo modo, todos los destinos de W Hotels son espacios públicos que congregan visitantes internacionales. Este es el espíritu de conectividad e interacción que se quiere destacar con el acuerdo de colaboración y con la idea que ha inspirado los proyectos ganadores de este año.

GANADORES 2011

STUDIO JUJU SINGAPORE



The Tent / La Carpa

- Studio Juju respondió al proyecto con un espacio físico. "Pensamos que no se puede controlar la conversación, pero podemos crear y controlar un espacio donde la conversación puede ocurrir", dijo el estudio de los miembros Timo Wong. El proyecto es a disposición de los asientos dentro de una tienda de campaña que despoja de la tela, pero deja las líneas estructurales, por lo que lo que se escucha en la estructura puede ser escuchado por todos.

ASIF KAHN

LONDRES, G.B.



The Cloud / La Nube

- Asif Kahn los describe como "un experimento arquitectónico para encontrar la manera más sencilla de crear un espacio con sombra que incite a la conversación".

MISCHER'TRAXLER

VIENA, AUSTRIA



Collective Works / Trabajos colectivos

- Katharina Mischer y Thomas Traxler crearon una máquina que fabrica una cesta, pero sólo cuando la gente se involucra y presta atención a ella. También crearon un espejo llamado "Se necesitan más de uno" que sólo refleja las imágenes cuando al menos dos personas de pie delante de él y unas antiguas lámparas en un nuevo diálogo.

MISCHER' TRAXLER

EXPOSICIÓN

CON LA COLABORACION DE
VEUVE CLICQUOT

W HOTELS
OF THE FU
GANADOR
PREMIO 20
MISCHER'
18/10/20
20:00 - 2
BARCELO
S.R.C. HAS
INFO@ITC
902 431 2
LIVING RO
DEL W BA
PLAÇA DE
08039 BA

OCTUBRE 18

Presentación de los diseños de Mischer' Traxler a medios, prensa, bloggers, diseñadores influyentes de la ciudad y huéspedes del hotel con la colaboración de Veuve Clicquot

OCTUBRE 18 - 30

Exposición temporal en el W Bar



SE NECESITAN MÁS DE UNO



Un espejo demostrando que a través de otros, uno es capaz de descubrirse así mismo.

Material: Espejo, cristal, madera de roble sólida, sistema electrónico hecho a medida.

TRABAJOS COLLECTIVOS



Una máquina que produce solo cuando se le presta atención. Cuando más grande es la audiencia, más colorido es el resultado.

Máquina: Madera, sistema electrónico hecho a medida, motor, sensores, sistemas electromagnéticos, metal.

Objetos: madera de roble sólida, chapa de roble, color.

RELUMINE



Lámparas antiguas en un nuevo diálogo.

GRACIAS

©2011 Starwood Hotels & Resorts Worldwide, Inc. All rights reserved. Confidential & proprietary - may not be reproduced or distributed without written permission of Starwood Hotels & Resorts Worldwide, Inc.

W
HOTELS
WORLDWIDE